

## LA PETITE THEQUE

### OBJECTIFS

- ✓ Intégrer les notions d'action collective et de stratégie
- ✓ Enchaîner différentes habilités (course/passe)
- ✓ Courir en prenant des indices visuels

### ORGANISATION

- ✓ 1 ballon, 5 cerceaux (bases)
- ✓ 2 équipes de 6 à 8 joueurs.
- ✓ Terrain : pentagone de 5 m de côté
- ✓ La partie se joue en 2 manches (inversion des rôles)

### REGLES DU JEU

#### Disposition des joueurs :

Les coureurs (C) attendent assis en colonne derrière la base 1

Les passeurs (P) sont répartis au-delà du pentagone

#### Déroulement :

Le premier coureur (C1) se place avec le ballon sur la base 1, et au signal de l'arbitre le frappe au pied le plus loin possible, puis il court pour réaliser un ou plusieurs tours du pentagone.

Les passeurs doivent ramener le ballon le plus rapidement possible à la base 1, en se faisant des passes. Ils peuvent se déplacer sur tout le terrain (y compris dans le pentagone), mais celui qui a le ballon en main ne peut pas courir. Si le ballon tombe au sol, la passe est refaite par son auteur du même endroit.

Pendant ce temps, le coureur parcourt le maximum de tours, mais il doit impérativement être arrêté dans l'une des bases (1, 2, 3, 4 ou 5) lorsque le ballon est réceptionné par un passeur dans la base 1. Le coureur devra crier « base » pour signaler l'acte volontaire de l'arrêt.

Le coureur marque alors 1 point par tour, mais 0 point s'il se trouve entre 2 bases (il aura alors couru pour rien)

Le coureur suivant (C2) se place sur la base où s'est arrêté C1, et joue à son tour au signal de l'arbitre. Si C1 n'a pu rejoindre une base, C2 prend place dans la base 1.

Ainsi de suite jusqu'à ce que chaque joueur de l'équipe des coureurs soit passé.

Le score d'une manche est le nombre de tours complets réalisés par l'ensemble des équipiers.

#### Quelques conseils :

Pour les coureurs,

- ✓ envoyer le ballon dans une zone mal occupée par les passeurs
- ✓ bien observer le ballon pendant sa course, pour évaluer la base que l'on peut atteindre (prise de risque).

Pour les passeurs,

- ✓ bien occuper le terrain pour récupérer le ballon le plus vite possible
- ✓ bien se déplacer pour pouvoir ramener le ballon sans le faire tomber (distance de passe, orientation vers la base 1)

